



# Z64

## Mr. Backup

Benutzerhandbuch Version 2.0

Visoly Inc. • Bohnenmahlstr. 2 • A-6850 Dornbirn  
Telefon +43 5572 55084 • Fax +43 5572 55094  
<http://www.visoly.com> • EMail: [info@visoly.com](mailto:info@visoly.com)

# **Inhaltsverzeichnis:**

**Wir gratulieren zum Kauf des Mr. Backup Z64**

## **A. Lieferumfang**

## **B. Installation**

## **C. Geräte und Anschlußbeschreibung**

## **D. Funktionsbeschreibung**

## **E. Akustische Fehlermeldungen**

## **F. Bedienung mittels LCD Display**

- (1) Einschalten des Z64 mit LCD Display funktion
- (2) Spielen von Nintendo64 Modulen mit dem Z64
- (3) Spielen von Nintendo64 Modulen von Zip-Disk
- (4) Sichern von Nintendo64 Modulen auf Zip-Disk
- (5) Verwaltung der Daten auf Zip-Disk
- (6) BIOS Update Datei Bedienungsanweisung
- (7) Selbsttestfunktion

## **G. Bedienung mit dem On-Screen Menü**

- (1) Einschalten des Z64 On-Screen Menüs
- (2) Abspielen von Nintendo64 Modulen mit On-Screen Menü
- (3) Spielen von Nintendo64 Modulen von Zip-Disk mit On-Screen Menü
- (4) Sichern von Nintendo64 Modulen auf Zip-Disk mit On-Screen Menü
- (5) BIOS Update im On-Screen Menü
- (6) Verwenden von Cheat Code
- (7) Systemeinstellungen

## **H. Warnung**

## **I. Technische Daten**

<sup>1)</sup>Es sind die gesetzlichen Urheberrechtsbestimmungen des jeweiligen Landes zu beachten.

Nintendo und Nintendo 64 sind eingetragene Warenzeichen.

## **Welcome to Mr. Backup Z64**

Mr. Backup Z64 ist eine wunderbare Entwicklung für den Nintendo 64. Er bringt eine Menge Spaß in tausende Wohnzimmer auf der ganzen Welt.

Mit der Verbindung zwischen dem Mr. Backup und dem Nintendo 64 können Sie einerseits sicher Ihren Spaß mit den Modulspielen haben, und andererseits durch ein simples Backup immer sicher sein, daß Sie Ihre Lieblingsspiele auch in der Zukunft spielen können. Mit dem Mr. Backup können Sie jegliche Beschädigungen an Ihren Spielemodulen vermeiden. Legen Sie es nach der Sicherung durch den Mr. Backup Z64 an einen sicheren Ort und spielen Sie mit der Sicherheitskopie.

**Sie können sich nicht vorstellen wieviel Zeit und Geld sie mit dem Mr. Backup Z64 sparen können.**

**ACHTUNG:** Es muß sich beim Betrieb ein Spielmodul mit internem Speicher im Slot befinden. Wir empfehlen Super Mario 64, Bomberman usw.

### **A. Lieferumfang**

- Z64
- Netzteil
- Zip-100 Floppy Disk (100 Megabyte Kapazität)
- Diese Gebrauchsanweisung

Sollte Ihr Gerät nicht komplett geliefert worden sein, so setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler in Ihrer Nähe oder mit dem Generalvertrieb Visoly Inc. in Verbindung.

## **B. Installation**

Die Installation des Mr. Backup Z64 ist sehr einfach und unkompliziert. Nach nur wenigen Handgriffen lernen Sie mit dem Z64 zu arbeiten. Bitte führen Sie folgende Anweisungen aus, Sie werden dafür nicht mehr als drei Minuten brauchen.

- Sorgen Sie dafür, daß Mr. Backup Z64 und Nintendo 64 ausgeschaltet sind
- Verbinden Sie Mr. Backup Z64 und N64
- Stecken Sie dazu Mr. Backup Z64 in den Spieleslot des Nintendo 64
- Schließen Sie das Stromkabel an Mr. Backup Z64 an
- Schalten Sie Mr. Backup Z64 ein
- Warten Sie ca. 10 Sekunden

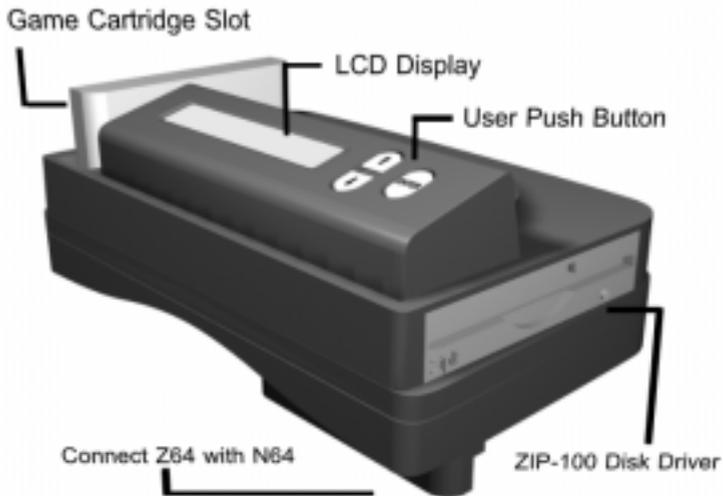
< MR. BACKUP > erscheint auf dem Display

Das Geräte ist nun Betriebsbereit

Sollte das Display nichts anzeigen, bitten wir Sie die Installationsschritte nochmals zu wiederholen.

## **C. Geräte und Anschluß-Beschreibung**

- Game Cartridge Slot
- LCD Display
- Benutzer Tasten
- Interface zwischen Z64 und N64
- ZIP-100 Disk Laufwerk
- Game Cartridge Slot
- LCD Display
- Benutzer Tasten
- Interface zwischen Z64 und N64
- ZIP-100 Disk Laufwerk



## D. Funktionsbeschreibung

- Unterstützt die Speicherneubelegung des BIOS für BIOS Updates.
- Arbeitet unabhängig von Verbindungen mit Computern oder Schnittstellen.
- Einfache Installation, einstecken und loslegen, kein komplizierter Kabelsalat.
- Kopiert N64 spiele auf Zip-Disk.
- Spielt Module auch direkt ab.
- Fähigkeit Spieledaten von Zip-Disk zu Zip-Disk zu kopieren.
- Fähigkeit gespeicherte Spiele von der Zip-Disk zu löschen.
- Eingebaute 256MBit (=32MByte)
- Eingebautes 100MB Zip-Drive.
- Auf eine Zip-Disk können 6-11 Spiele gespeichert werden.
- Mit großem LCD-Display.
- Unterstützt V64-Files(.v64), Patch-files(.ips) Cheat-Files(.zcc), und Game Files(.rom)
- Eingebaute Cheat Code Funktion
- Bedienbar mittels Joypad über den TV-Schirm.

## E. Akustische Meldungen

- Einmaliges Signal bedeutet Vorgang abgeschlossen
- Zweimaliges Signal bedeutet etwas war nicht korrekt aber es kann fortgefahren werden.
- Dreimaliges Signal bedeutet schwerer Fehler, Gerät ausschalten und neu starten.

**Beachten Sie bitte immer: Die Module müssen immer in ausgeschaltetem Zustand ein- oder ausgesteckt werden.**



## **F. Bedienung mittels LCD Display**

1. **Nach dem Einschalten befindet sich der Mr. Backup Z64 im Status -Bedienung per Displaymenü-**
2. **Abspielen des Modules**
  - Einstecken des Modules in den Slot
  - Z64 einschalten
  - Haben Sie keine Zip-Disk eingesteckt, steht Ihnen nur die Funktion „Play Cartridge“ zur Verfügung.
  - Wählen Sie „Play Cartridge“ und drücken Sie die „Enter“ Taste
  - Per Display werden Sie aufgefordert den Nintendo 64 einzuschalten
  - Nun können Sie das eingesteckte Modul spielen
3. **Spiele von der Zip-Disk laden und spielen**
  - Legen Sie eine Zip-Disk mit Spielen ins Laufwerk
  - Z64 einschalten
  - Mittels LCD Display können Sie die gespeicherten Spiele sehen.
  - Bewegen Sie sich mit den „UP“ and „DOWN“ Tasten durch die angezeigten Spiele und bestätigen Sie mit „Enter“
  - Das System speichert während des Ladens die notwendigen Daten von der Zip-Disk in den eingebauten 32MB Speicher.
  - Sollte das Spielefile den gleichen namen wie einPatchfile auf der Diskette besitzen, können Sie den Patch ebenfalls in den Speicher laden (IPS PATCH YES/NO)
  - Nun werden Sie aufgefordert den Nintendo 64 einzuschalten
  - Nach dem Einschalten startet das gewünschte Spiel
4. **Speichern des Modules auf Zip-Disk**
  - Stecken Sie das gewünschte Modul in den Slot und die Zip-Disk ins Laufwerk
  - Z64 einschalten
  - Wenn die eingelegte Zip-Disk leer ist haben Sie nur zwei Menüpunkte zur Auswahl „Play Cartridge“ und „Backup Cartridge“
  - Wählen Sie „Backup Cartridge“ und bestätigen Sie mit „Enter“
  - Das System zeigt den freien Speicherplatz auf der Zip-Disk an
  - Das Gerät zeigt mit dem laufenden Balken den Fortschritt an
  - Wenn nun auf dem Display „Backup Completed“ steht, ist der Speichervorgang erfolgreich abgeschlossen.

Es ist kein Nintendo 64 erforderlich um eine Sicherungskopie zu erstellen.

## 5. Verwaltung der Daten auf Zip-Disk

### Kopieren von Files

- Legen Sie eine bespielte Zip-Disk ein
- Z64 einschalten
- Mittels LCD Display den Zip-Disk Inhalt ansehen
- Mit den „UP“ und „Down“ Tasten auswählen, und anschließend mit der „Enter“ Taste betätigen.
- Ist das gewünschte Spiel in den Speicher geladen, erscheint die Meldung „Turn on Power“ folgen Sie dieser Meldung nicht, sondern betätigen Sie die „Enter“Taste.
- Am Display erscheint „remove Disk“, wenn Sie die Zip-Disk gewechselt haben, wird automatisch kopiert.

### Daten von der Zip-Disk löschen

- Legen Sie eine bespielte Zip-Disk ein
- Z64 einschalten
- Halten Sie die „UP“ und „DOWN“ Tasten ca. 3 sec. lange gedrückt, bis der Delete Modus angezeigt wird
- Wählen Sie mit den Pfeiltasten den gewünschten Titel, und löschen Sie diesen mit „Enter“
- Wählen Sie YES für löschen, oder NO um abubrechen

## 6. BIOS Update Datei Bedienungsanweisung

- Legen Sie eine bespielte Zip-Disk ein.
- Z64 einschalten
- Ist ein Bios Update auf der eingelegten Zip-Disk, so können Sie das gewünschte Update auswählen und einfach per „Enter“ Taste starten
- Sie haben zwei Möglichkeiten: Einmal das Update oder die Kopierfunktion. Bestätigen Sie mit „Enter“ Ihre Wahl
- Mit Hilfe der Pfeiltasten wählen Sie Update und drücken die „Enter“ Taste
- Das System startet mit dem Updaten
- Nach einem erfolgreichen Vorgang muß der Z64 abgeschaltet werden
- Nach dem Neustart sehen Sie die neue Bios Version im Display

**Warnung: Während des BIOS updatens müssen Sie darauf achten, daß kein Spannungunterbruch entstehen kann. Wird der Mr. Backup Z64 während des Updatens abgeschaltet, wird der BIOS Chip zerstört!**

## 7. Selbsttestfunktion

Sollten Sie das Gefühl haben, das Ihr Backup System nicht einwandfrei läuft, führen Sie bitte die Selbsttestfunktion aus.

- Drücken Sie die nach unten Taste, und halten Sie diese gedrückt.
- Z64 einschalten  
TEST IO: ENTER TO END  
Ist der Z64 mit dem Nintendo 64(ausgeschaltet) verbunden und ein Modul im Slot, erscheint auf dem LCD Display:  
TEST IO: ENTER TO END  
N64 CARD  
Ist der Z64 mit dem Nintndo(eingeschaltet) verbunden und ein Modul im Slot, erscheint auf dem LCD Display:  
TEST IO: ENER TO END  
N64 NPWR CARD
- Ist ein Modul im Slot, wird immer zuerst die das Modul getestet.
- Ist das Modul defekt, erscheint TEST CARD READ ERROR
- Es gibt nur zwei Möglichkeiten bei einem Modulfehler: defekter Mr. Backup oder defektes Modul, testen Sie bitte einfach das Modul direkt.
- Falls sich das System mit der Meldung ADDRESS ERROR oder MEM ERROR meldet, können Sie von einem Speicher problem ausgehen.

## G. Bedienung mittels On-Screen Display

### (1) Wie schaltet man das On-Screen (TV-Menü) ein.

- Z64 einschalten
- Wenn der Mr. Backup bereit ist, einfach den Nintendo 64 einschalten.
- Auf dem Display steht die Meldung „N64 MENU ON SCREEN“
- Jetzt sehen Sie am TV-Schirm das On-Screen Menü.



Play Cardrige/Zip-Disk/Edit Cheat Code/Options

**Play Cartridge:** Abspielen des Moduls  
**Zip-Disk:** Anfertigen eines Backups des Moduls  
**Edit Cheat Code:** Cheat Code Eingabe  
**Options:** Systemeinstellungen selbst vornehmen

## (2) **Abspielen des Eingesteckten Modules**

- Bewegen Sie sich mit dem Steuerkreuz des Joypads auf das Feld „Play Cartridge“
- Mit dem Bestätigen durch die A-Taste wird das Modul im Slot ausgeführt.

## (3) **Abspielen der Spiele von der Zip-Disk**

- Wenn Sie das TV-Menü sehen, und die gespeicherten Spiele auf der eingelegten Zip-Disk angezeigt werden, können Sie diese mit Hilfe des Steuerkreuzes anwählen.
- Wenn Sie sich mit dem Steuerkreuz auf dem gewünschten Spiel befinden, drücken Sie einfach die A-Taste um das Spiel zu starten.

## (4) **Speichern des Moduls auf Zip-Disk**

- Wenn Sie das TV-Menü sehen und eine Zip-Disk eingelegt haben, bewegen Sie das Steuerkreuz auf das Feld Zip-Disk, und bestätigen mit der A-Taste.
- Wenn genügend Platz zum Speichern der Moduldaten vorhanden ist, müssen Sie die Frage „Backup? Yes/No“ noch bestätigen.
- Wählen Sie Yes um das Backup zu starten

## (5) **Bios update im On-Screen Menü**

- Wenn Sie das TV-Menü sehen und eine Zip-Disk mit dem BIOS eingelegt haben, benutzen Sie das Steuerkreuz um das BIOS update auszuwählen, und mit der A-Taste zu bestätigen.
- Das System startet automatisch das BIOS update
- Beim nächsten Einschalten ist das neue BIOS aktiv.

## (6) **Verwendung von Cheat Codes**

- Wenn Sie das TV-Menü sehen, bewegen Sie das Steuerkreuz auf die Cheat Code eingabe Funktion (gelber Stern) und betätigen die A-Taste.
- Bestätigen Sie das Spiel, für welches Sie den Cheat Code eingeben möchten. Und bestätigen Sie anschließend mit der A-Taste „New Cheat Code“ falls Sie einen neuen Cheat Code eingeben möchten.
- Das System fordert Sie zur Namenseingabe des Cheat Codes auf. Die Eingabe erfolgt mittels Joypad.

- Bestätigen Sie die Eingabe wie am unteren Ende des Bildschirmes angezeigt mit der Start Taste.
- Mit dem Drücken der Taste A gelangen Sie nun in den Editiermodus, und können den Cheat Code eintragen.
- Bestätigen Sie die Eingabe wiederum mit der Start Taste.
- Sie haben nun die Möglichkeit den Balken mit Hilfe des Steuerkreuzes auf die Strichlierte Zeile zu Bewegen, und mit dem Bestätigen der A Taste einen weiteren Cheat Code einzugeben.
- Wenn Sie mit der Eingabe fertig sind, verlassen Sie das Menü mit Hilfe der B Taste.
- Sie haben nun die Möglichkeit einen neuen Cheat Code anzulegen, einen bereits eingegebenen Code zu editieren, oder das Cheat Code Menü mittels der B Taste zu verlassen.
- Beim Verlassen des Cheat Code Menüs, fordert Sie das System auf die Eingabe zu Bestätigen. Bestätigen Sie „Yes“ falls Sie den eingegebenen Cheat Code speichern möchten, bestätigen Sie „No“ falls Sie den Eingegebenen Cheat Code verwerfen möchten.

Durch einen gelben Stern vor dem Spielnamen, wird angezeigt, daß für dieses Spiel ein Cheat Code eingegeben wurde. Beim Starten des Spiels werden Sie in der Grundeinstellung immer automatisch gefragt, ob Sie das gewünschte Spiel mit oder ohne Cheat Code starten möchten.

## (7) **Systemeinstellungen**

- Sie haben die Möglichkeit unten aufgeführte Grundeinstellungen zu verändern.
  - Auto Load IPS:** Ist die Funktion ON, werden IPS Patches immer automatisch ohne vorherige abfrage geladen.
  - Auto Load Cheat:** Ist die Funktion ON, werden alle eingegebenen Cheat Codes ohne vorherige abfrage geladen.
  - Auto Save Record:** Ist die Funktion ON, werden Spielstände automatisch ohne Eingabeaufforderung gespeichert.
  - Speaker:** ON/OFF Der interne Lautsprecher kann ein und ausgeschaltet werden.
  - File Copy:** Um Dateien von einer Zip-Disk auf eine andere zu kopieren.<sup>1</sup>
  - Delete:** Um Dateien von der Zip-Disk zu löschen.

## H. Warnung

Achtung! Bitte beachten Sie immer die aufgeführten Hinweise:

1. Durch das Öffnen des Gerätes entfällt jeglicher Garantieanspruch. Selbiges gilt für das Zerstören des Garantie-Siegels.
2. Achten Sie darauf, daß niemals eine Flüssigkeit in das innere des Gerätes gelangen kann.
3. Wenn Sie ein seltsames Geräusch während des Betriebes wahrnehmen, stellen Sie bitte sofort den Betrieb ein und kontaktieren die nächste Service Stelle.
4. Schalten Sie den Mr. Backup Z64 immer aus, bevor Sie das Gerät von dem Nintendo 64 trennen.
5. Der Mr. Backup sollte immer genügend Stauraum für die Hitzeabgabe zur Verfügung haben.
6. Nehmen Sie den Mr. Backup nicht unter großer Hitze oder unter direkter Sonneneinstrahlung in Betrieb.
7. Betreiben Sie den Mr. Backup Z64 immer nur mit dem original Netzteil.

## I. Technische Daten

- Betriebstemperatur: 0° bis 55° C
- Aufbewahrungstemperatur: -25° bis +80° C
- Netto Gewicht 1.5 Kg
- Leistungsaufnahme 5W
- Input: AC 100 - 240V, 0,2A
- Output: DC +5V / Maximum: 1.6A
- Abmessungen: 24cm x 14cm x 13cm (L x B x H)

